

# Prefeitura Municipal de Terra Nova

Decreto



## Prefeitura Municipal de Terra Nova

Estado Da Bahia

RUA DR. FLÁVIO GODOFREDO PACHECO PEREIRA, Nº02 – TERRA NOVA BA - CEP.: 44270.000.  
FONE:(075) 238-2061 - 238-2062 - FAX: 238-2098 - C.N.P.J. nº 13.824.511/0001-70

**DECRETO N.º 090/2017 de 03 de abril de 2017**

A **PREFEITA MUNICIPAL DE TERRA NOVA**, Estado da Bahia, no uso das atribuições legais que lhe são conferidas na Lei Orgânica do Município, Inciso V, art. 81,

**DECRETA:**

Art. 1.º - Fica o Sr. **Leandro Sales Lourenzo**, nomeado no cargo em comissão de Diretor de Secretaria – CC-DS, na estrutura da Secretaria de Cultura, Esporte e Lazer – SECEL, conforme dispõe a Lei nº.457/2017 de 31 de março de 2017, art.29, anexo XI.

Art. 2º - Este Decreto entra em vigor na presente data, revogadas as disposições em contrário.

Gabinete da Prefeita do Município de Terra Nova – BA, em 03 de abril de 2017.

  
**MARINEIDE PEREIRA SOARES**  
Prefeita Municipal

REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE.

**MARIA DO SOCORRO PACHECO DE PINHO**  
Secretária Municipal de Governo

# Prefeitura Municipal de Terra Nova



**Estado da Bahia**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE TERRA NOVA**  
RUA DR. FLAVIO PACHECO PEREIRA Nº. 02, CAÍPE.  
TERRA NOVA - BAHIA CEP: 44.270-000  
CNPJ: 13.824.511/0001-70 - TEL – 75 3238-2061/2062 FAX – 3238-2098

DECRETO N.º 091/2017 de 03 de abril de 2017

A **PREFEITA MUNICIPAL DE TERRA NOVA**, Estado da Bahia, no uso das atribuições legais que lhe são conferidas na Lei Orgânica do Município, Inciso V, art. 81,

**DECRETA:**

Art. 1.º - Fica o Sr. **Daniel Torres Pinto**, exonerado do cargo em comissão de Procurador Administrativo – CC-2, na estrutura da Procuradoria Jurídica do Município.

Art. 2º - Este Decreto entra em vigor na presente data, revogadas as disposições em contrário.

Gabinete da Prefeita do Município de Terra Nova – BA, em 03 de abril de 2017.

  
MARINEIDE PEREIRA SOARES

Prefeita Municipal

REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE.

MARIA DO SOCORRO PACHECO DE PINHO

Secretária Municipal de Governo