



Diário Oficial do **Município**

Prefeitura Municipal de Uauá

quarta-feira, 25 de julho de 2018

Ano VI - Edição nº 00881 | Caderno 1

Prefeitura Municipal de Uauá publica



Praça Praça Belarmino José Rodrigues | S/N | Centro | Uauá-Ba

www.pmuaua.ba.ipmbrasil.org.br

Este documento foi assinado digitalmente por SERASA Experian
6BEA93B9B6BEC0779770E0B3FDF1C2DB

Prefeitura Municipal de Uauá

SUMÁRIO

- 2º AVISO DE LICITAÇÃO - PREGÃO PRESENCIAL Nº 034/2018
- 2º AVISO DE LICITAÇÃO - PREGÃO PRESENCIAL Nº 036/2018.

Prefeitura Municipal de Uauá

Pregão Presencial

2º AVISO DE LICITAÇÃO PREGÃO PRESENCIAL Nº 034/2018

PA nº 124/18. Edital nº 50/18. Tipo: Menor Preço Global. **Objeto:** Contratação de empresa para fornecimento de equipamentos/materiais permanentes (autoclaves horizontais de mesa) para atender a demanda da Atenção Básica do Município de Uauá, com recursos oriundos de Emenda Parlamentar (Proposta nº 13492.241000/1160-04). **Data e Horário:** 10/08/18, às 09h. **Local:** Sala de Licitação, Pç. Belarmino José Rodrigues, s/n, Centro, Uauá/BA. **Informações:** Preferencialmente pelo *e-mail* licitacao@uaua.ba.gov.br, e alternativamente pelo tel.: (74) 3673-1707, ou pessoalmente, no endereço supramencionado, no horário das 09h às 12h. Uauá/BA, 25/07/2018. Max Denys Alves da Silva – Pregoeiro.

Praça Praça Belarmino José Rodrigues | S/N | Centro | Uauá-Ba

www.pmuaua.ba.ipmbrasil.org.br

Prefeitura Municipal de Uauá

2º AVISO DE LICITAÇÃO
PREGÃO PRESENCIAL Nº 036/2018

PA nº 127/18. Edital nº 51/18. Tipo: Menor Preço por Lote. **Objeto:** Contratação de empresa(s) para fornecimento de peças para veículos leves da Secretaria Municipal de Saúde. **Data e Horário:** 10/08/18, às 14h. **Local:** Sala de Licitação, Pç. Belarmino José Rodrigues, s/n, Uauá/BA. **Informações:** Preferencialmente pelo *e-mail* licitacao@uaua.ba.gov.br, e alternativamente pelo tel.: (74) 3673-1707, ou pessoalmente, no endereço supramencionado, no horário das 9h às 12h. Uauá/BA, 25/07/18. Max Denys Alves da Silva – Pregoeiro.