



Diário Oficial do **Município**

Prefeitura Municipal de America Dourada

segunda-feira, 2 de março de 2020

Ano IX - Edição nº 00982 | Caderno 1

Prefeitura Municipal de America Dourada publica



Avenida Romão Gramacho | 15 | Centro | América Dourada-Ba

www.pmamericadourada.ba.ipmbrasil.org.br

Este documento foi assinado digitalmente por SERASA Experian
6763AFC7273308016682072514A70211

Prefeitura Municipal de America Dourada

SUMÁRIO

- AVISO DE LICITAÇÃO - PREGÃO PRESENCIAL SRP 007/2020.
AVISO DE LICITAÇÃO - PREGÃO PRESENCIAL SRP 009/2020.

Prefeitura Municipal de America Dourada

Pregão Presencial



ESTADO DA BAHIA

MUNICÍPIO DE AMÉRICA DOURADA

Av. Romão Gramacho, 77 – Centro – Cep. 44.910-000

Tel.: (74) 3692-2000 – CNPJ. 13.891.536/0001-96

PREFEITURA MUNICIPAL DE AMERICA DOURADA-BA

CNPJ: 13.891.536/0001-96

AVISO DE LICITAÇÃO

PREGÃO PRESENCIAL SRP 007/2020. Dia 12/03/2020 às 09h00min, objeto: Registro de Preços Para futura e eventual aquisição de veículos para Atender as necessidades da Prefeitura Municipal de América Dourada – BA, Tipo menor por Item. Edital disponível no setor de licitações das 08 às 12horas ou no site: <http://www.americadourada.ba.gov.br/licitacoes>. América Dourada-BA, 27/02/2020 - Ivanilson Carvalho Rocha Júnior – Pregoeiro.

Prefeitura Municipal de America Dourada

PREFEITURA MUNICIPAL DE AMERICA DOURADA-BA
CNPJ: 13.891.536/0001-96

AVISO DE LICITAÇÃO

PREGÃO PRESENCIAL SRP 009/2020. Dia 16/03/2020 às 10h00min, objeto: contratação de empresa para registro de preços para futuras e eventuais contratações de prestação de serviços contínuos de manutenção preventiva e corretiva nos veículos e máquinas pesadas, e fornecimento de peças e acessórios genuínos ou originais de fábrica de acordo com as necessidades da Frota pertencente ao Município de América Dourada - BA. Edital disponível no setor de licitações das 08h00min as 12h00min ou no site: <http://www.americadourada.ba.gov.br/licitacoes> - América Dourada-BA, 02/03/2020 - Ivanilson Carvalho Rocha Júnior – Pregoeiro.