

Prefeitura Municipal de Cordeiros

Decreto



MUNICÍPIO DE CORDEIROS
CONSOLIDADO
BAHIA
13.694.468/0001-75
DECRETO Nº 0000007/2022
Data 01/06/2022

DECRETO Nº 0000007/2022, 01 de junho de 2022
 "Altera o QUADRO DE DETALHAMENTO DE DESPESAS - QDD, para o exercício financeiro de 2022 e dá outras providências."

O PREFEITO MUNICIPAL, no uso de suas atribuições legais, constitucionais e de acordo com o que lhe confere a lei Municipal em vigor,

Decreta:

Artigo 1o. - Fica alterado o Quadro de Detalhamento da Despesa - QDD do Poder Executivo, aprovado pelo Decreto Nº 0000007/2022 de 01/06/2022, correspondente à Programação das Despesas das Secretarias Municipais e dos Órgãos diretamente subordinados ao Prefeito.

Acréscimo de Dotação

0314 - SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, ESPORTE E LAZER			
2.116 - MANUTENÇÃO DO DEPARTAMENTO DE CULTURA, ESPORTE E LAZER			
33903900000 - Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Jurídica	Fonte: 17010000		8.000,00
Total do Projeto/Atividade			8.000,00
Total da Unidade			8.000,00
Total			8.000,00

Redução de Dotação

0314 - SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, ESPORTE E LAZER			
2.116 - MANUTENÇÃO DO DEPARTAMENTO DE CULTURA, ESPORTE E LAZER			
33900400000 - Contratação por Tempo Determinado	Fonte: 15000000		1.000,00
33901400000 - Diárias - Civil	Fonte: 15000000		1.000,00
33903000000 - Material de Consumo	Fonte: 15000000		2.000,00
33903300000 - Passagens e Despesas com Locomoção	Fonte: 15000000		1.000,00
33903600000 - Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Física	Fonte: 15000000		1.000,00
33903900000 - Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Jurídica	Fonte: 15000000		1.000,00
33909200000 - Despesas de Exercícios Anteriores	Fonte: 15000000		1.000,00
Total do Projeto/Atividade			8.000,00
Total da Unidade			8.000,00
Total			8.000,00

Artigo 3º. - Fica a contabilidade municipal encarregada de proceder aos registros necessários decorrentes deste Decreto. Artigo 4º. - Este Decreto entra em vigor na presente data de sua elaboração, revogadas as disposições em contrário.

 Delci Alves Luz
 Prefeito