

Prefeitura Municipal de Mulungu do Morro

Decreto



Estado da Bahia

Prefeitura Municipal de Mulungu do Morro

CNPJ: 16.445.876/0001-81- Rua – Eronides Souza Santos, 55 – Mulungu do Morro – Bahia
Tel.: (74) 3643-1076 Fax: (74) 3643-1230 e-mail: prefeitura.mulungudomorro@hotmail.com



DECRETO N.º 046, DE 07 de abril de 2015.

“Exonera o Senhor Sivaldo José Alves do Cargo Comissionado de Diretor do Departamento de Educação Ambiental e Sustentabilidade.”

O Prefeito Municipal de Mulungu do Morro, no uso de suas atribuições que lhe confere a Lei Orgânica do Município,

Resolve:

Art. 1.º Exonerar o Sr. **SINVALDO JOSÉ ALVES**, do Cargo de Diretor do Departamento de Educação Ambiental e Sustentabilidade, símbolo CC-10.

Art. 2.º Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a partir do dia 01 de abril de 2015.

Gabinete do Prefeito de Mulungu do Morro, em 07 de abril de 2015.

Fredson Cosme Andrade de Souza
= Prefeito Municipal =

Prefeitura Municipal de Mulungu do Morro



Estado da Bahia

Prefeitura Municipal de Mulungu do Morro

CNPJ: 16.445.876/0001-81- Rua – Eronides Souza Santos, 55 – Mulungu do Morro – Bahia

Tel.: (74) 3643-1076 Fax: (74) 3643-1230 e-mail: prefeitura.mulunguomorro@hotmail.com



DECRETO N.º 047, DE 07 de abril de 2015.

“Nomeia o Senhor Sinvaldo José Alves para ocupar o Cargo Comissionado de Diretor do Departamento de Fiscalização, Licenciamento, e Proteção dos Recursos do Meio Ambiente.”

O Prefeito Municipal de Mulungu do Morro, no uso de suas atribuições que lhe confere a Lei Orgânica do Município, consoante Inciso XI, do art. 66,

Resolve:

Art. 1.º Nomear o Sr. **SINVALDO JOSÉ ALVES**, para ocupar o Cargo de Diretor do Departamento de Fiscalização, Licenciamento, e Proteção dos Recursos do Meio Ambiente, símbolo CC-10.

Art. 2.º Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a partir do dia 01 de abril de 2015.

Gabinete do Prefeito de Mulungu do Morro, em 07 de abril de 2015.

Fredson Cosme Andrade de Souza
= Prefeito Municipal =