



Diário Oficial do **Município**

Prefeitura Municipal de Xique Xique

quarta-feira, 13 de janeiro de 2016

Ano IV - Edição nº 00495 | Caderno 1

Prefeitura Municipal de Xique Xique publica



Praça Dom Maximo | 384 | Centro | Xique-Xique-Ba

www.pmxiquexique.ba.ipmbrasil.org.br

Este documento foi assinado digitalmente por SERASA Experian
3FFF85DFC2C4B6BD06A7F934B3435E80

Prefeitura Municipal de Xique Xique

SUMÁRIO

- EDITAL DE PUBLICAÇÃO DO 1º TERMO ADITIVO AO CONTRATO Nº404/2015

Prefeitura Municipal de Xique Xique

Termo Aditivo



ESTADO DA BAHIA
MUNICÍPIO DE XIQUE-XIQUE

Praça Dom Máximo, 384, 1º andar, Centro – CEP: 47400-000
CNPJ: 13.880.257/0001-27 - TEL: (74)3661-1455 FAX: (74)3661-1279

EDITAL DE PUBLICAÇÃO DO 1º TERMO ADITIVO AO CONTRATO Nº404/2015

O MUNICÍPIO DE XIQUE-XIQUE/BA torna público que firmou Termo Aditivo n.º 001/2015 ao Contrato n.º404/2015, com a empresa: **MAIA TRANSPORTES E LOCAÇÃO LTDA**, inscrita no CNPJ/MF sob nº 02.336.029/0001-74, cujo objeto é prorrogação do prazo de vigência do **Contrato de nº 404/2015**, que originou a contratação da referida, com o objetivo de prestação de serviços de transporte escolar de alunos e professores do Ensino Fundamental da Rede Municipal da Zona Rural desta cidade de Xique Xique, conforme solicitação expressa da **Secretaria Municipal de Educação**. A despesa decorrente do termo aditivo ao contrato correrá por conta da unidade orçamentária do plano de contas em vigor. As demais cláusulas previstas no contrato original permanecem inalteradas, excetuando-se as que foram expressamente modificadas por este termo aditivo. O presente Edital deverá ser afixado no mural da Prefeitura para conhecimento geral.

Xique-Xique, 04 de janeiro de 2016.

ALFREDO RICARDO BESSA MAGALHÃES
Prefeito de Xique-Xique/BA

CERTIDÃO

Certifico que o EDITAL DE PUBLICAÇÃO acima mencionado foi afixado no quadro de avisos desta Prefeitura Municipal para conhecimento geral.

Em, 04 de janeiro de 2016.

Vagner Durães
Secretario de Administração, Planejamento e Finanças